

ゴールエリア



ライフカード

30 Point

1

30 Point

2

30 Point

3

DICEKIT ダイスキット

鍵チップは通常3枚でゲームをします。

りゅんりゅん亭 4枚使うとゲーム時間が永くなります。



ゴールエリアを貼る

A/B/Cを選択

A. どちらかをゲット!

B. このマスにいる相手のコマを攻撃!

C. 何もしない!!

ピッタリでなくても止まれます 通過もOK!?

白エリアを貼る

りゅんりゅん亭

Start
オモコマ×1

Start
主人コマ×1

廃棄

【ゲームの目的】 1. 相手を攻撃して を奪え!

2. 好きな を集めゴールへの道を切り開け!

3. 主人コマがゴールマスにピッタリ止まれば
ゴールポイント獲得! ゲームクリア! **合計ポイント確定!**

合計ポイントの最も高いプレイヤーが勝利!

【自分の番で出来ること】

◆**ダイスを振る**
→ コマを1つ動かす
コマを動かして鍵をゲットor相手を攻撃!
→ オトモを配置する
鍵の外にいる自分のオトモを新たに配置!

◆**ダイスを振らない**
→ 鍵を戻す 鍵をかけて 相手のゴールを防げ!
(何個でもOK)
・「15ポイント」か「0ポイント」か
「破棄」を鍵1個ごとに選択して戻す
◆1度に3個戻す → 残量が1つ回復!
◆1度に2個戻す → スタートに戻る
ピンチから脱出! (戻らなくてもOK)

最大5まで