

DICEKIT ダイスキット

ダイスキット 30 Point
name: _____

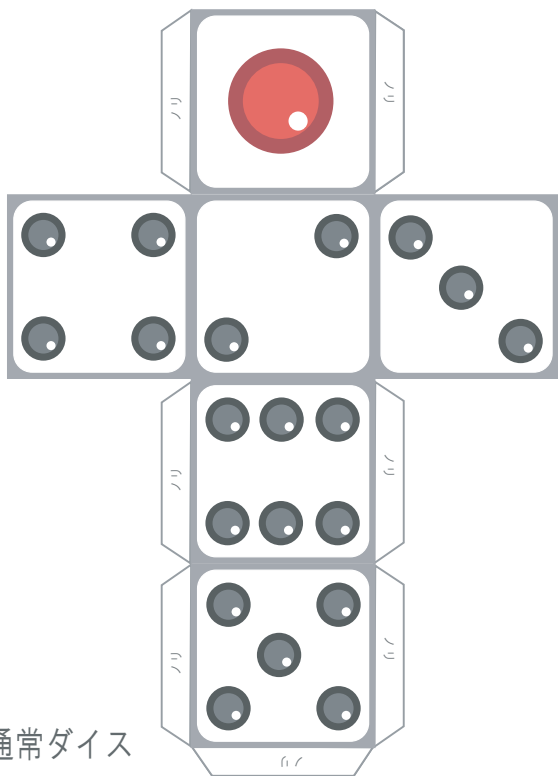
ダイスキット 30 Point
name: _____

ダイスキット 30 Point
name: _____

ヤマオリ

0 ポイント	0 ポイント	0 ポイント	0 ポイント
15 ポイント	15 ポイント	15 ポイント	15 ポイント

鍵チップ 切り取ってヤマオリをして張り合わせます。



ゴールエリアを貼る

ピンクエリアを貼る

りゅんりゅん亭

A/B/Cを選択
A・ 15ポイント 15ポイント どちらかをゲット!
B・ このマスにいる相手のコマを攻撃!
C・ 何もしない!!
ピッタリでなくても止まれます 通過もOK!/?

Start
主人コマ×1

Start
オトモコマ×1

廃棄

【ゲームの目的】 1. 相手を攻撃して 30 を奪え!
2. 好きな 15 15 15 15 を集めゴールへの道を切り開け!
3. 主人コマがゴールマスにピッタリ止まればゴールポイント獲得! ゲームクリア! 合計ポイント確定!
合計ポイントの最も高いプレイヤーが勝利!

【自分の番で出来ること】 ◆ダイスを振らない
→ 鍵を戻す 鍵をかけて相手のゴールを防げ!
(何個でもOK)
◆ダイスを振る
→ コマを1つ動かす
→ コマを動かして鍵をゲットor相手を攻撃!
→ オトモを配置する
盤の外にいる自分のオトモを新たに配置!

◆ダイスを振らない
→ 鍵を戻す 鍵をかけて相手のゴールを防げ!
(何個でもOK)
・「15ポイント」か「0ポイント」か「破棄」を鍵1個ごとに選択して戻す
◆1度に3個戻す → 後者が1つ回復!
◆1度に2個戻す → スタートに戻る(戻らなくてもOK)

最大5まで