



ヤマオリ

ゴールチップ 切り取ってヤマオリをして張り合わせます。

DICEKIT ダイすきット



ヤマオリ

鍵チップ 切り取ってヤマオリをして張り合わせます。

鍵チップは通常3枚でゲームをします。
4枚使うとゲーム時間が永くなります。

ゴールチップの「60ポイント」は
通常ルールでは使いません。
ゲームのバランス調整に使ってください。

1 30 Point
name: _____

2 30 Point
name: _____

3 30 Point
name: _____

ゴールエリアを貼る

A/B/Cを選択
A. どちらかをゲット!
B. このマスにいる相手のコマを攻撃!
C. 何もしない!!
ピッタリでなくても止まれます 通過もOK!!

Start
主人コマ×1

青エリアを貼る

Start
オトコマ×1

廃棄

りゅんりゅん亭

【ゲームの目的】 1. 相手を攻撃して を奪え!
2. 好きな を集めゴールへの道を切り開け!
3. 主人コマがゴールマスにピッタリ止まれば
ゴールポイント獲得! ゲームクリア! **合計ポイント不定!**

合計ポイントの最も高いプレイヤーが勝利!

【自分の番で出来ること】

◆ **ダイスを振る**
→ コマを1つ動かす
コマを動かして鍵をゲットor相手を攻撃!
→ オトモを配置する
盤の外にいる自分のオトモを新たに配置!

◆ **ダイスを振らない**
→ 鍵を戻す **鍵をかけた**
(何でもOK) **相手のゴールを防げ!**
・「15ポイント」か「0ポイント」か
「放棄」を鍵1個ごとに選択して戻す
◆ 1度に3個戻す → **裝備が1つ回復!**
◆ 1度に2個戻す → スタートに戻れる
ピンチから脱出! (戻らなくてもOK)

最大5まで

りゅんりゅん亭