

# ライフカード

**ダイすきット**

**1** **30** Point

name: \_\_\_\_\_

---

**ダイすきット**

**2** **30** Point

name: \_\_\_\_\_

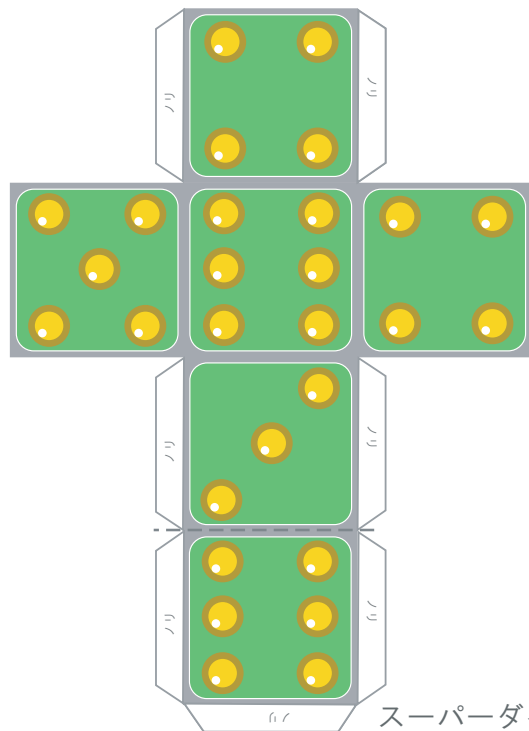
---

**ダイすきット**

**3** **30** Point

name: \_\_\_\_\_

# DICEKIT ダイすきット



スーパーダイス

ゴールエリアを貼る
緑エリアを貼る
りゅんりゅん亭

**A/B/Cを選択**

A・ どちらかをゲット!

B・ このマスにいる相手のコマを攻撃!

C・ 何もしない!!

ピッタリでなくても止まれます 通過もOK!!

**Start**

主人コマ×1

**Start**

オトモコマ×1

**廃棄**

最大りまで

**【ゲームの目的】**

1. 相手を攻撃して を奪え!
2. 好きな を集めゴールへの道を切り開け!
3. 主人コマがゴールマスにピッタリ止まればゴールポイント獲得! ゲームクリア! **合計ポイント確定!**

合計ポイントの最も高いプレイヤーが勝利!

**【自分の番で出来ること】**

◆ **ダイスを振る**

→ コマを1つ動かす

→ コマを動かして鍵をゲットor相手を攻撃!

→ オトモを配置する

盤の外にいる自分のオトモを新たに配置!

◆ **ダイスを振らない**

→ 鍵を戻す **鍵をかけて** (何個でもOK) **相手のゴールを防げ!**

・ 「15ポイント」か「0ポイント」か

・ 「破棄」を鍵1個ごとに選択して戻す

◆ 1度に3個戻す → **殺傷が1つ回復!**

◆ 1度に2個戻す → スタートに戻る **ピンチから脱出!** (戻らなくてもOK)